



プロジェクト名称



プロジェクト活動概要

本団体は、メディアコンテンツの創造を通してあらゆる分野の技術を持つ人と共同制作を行い、団員各位のスキルアップと斬新なアイデアからなる新しいメディアコンテンツの創造を目的としています。

主に現在は、Unity によるゲーム制作や、楽曲の作成。映像の編集や Line スタンプの製作を行っています。

活動状況報告 & 活動写真など 活動期間：2014 年 10 月 1 日 ～ 12 月 31 日

今期間の活動としましては、11 月 16 日に開催されましたデジゲー博の参加と、出品しましたアプリケーションとサウンド素材の製作を行ってきました。我々は、素材からすべて作成しているため、予定していました【Magical Girl】はリソース不足により出店には間に合わず、代わりにゲームの一部を利用してキャラクターを触って確認できるアプリケーション【Cate Viewer】を作成し出品致しました。

結果としましては、サウンドの素材集が予想以上に評判が良く完売には至りませんでした。黒字となりました。また、【Cate Viewer】に関しましては、【Magical Girl】の宣伝として無料配布とデモ展示を行ったところ、多くの方々に触って頂き、感想としましては、iOS 版の対応についての反応と、先進的なキャラクターの表示についての評価が多くありました。現在は、Android 版のみサイトより無料配布を行っています。 <http://www.comcreate-info.com/OpenData/CateViewer.apk>



Cate Viewer
プレイ画面



デジゲー博
出品ブース



デジゲー博
出品物



サウンド素材
収録風景



サウンド素材集購入者のアンケート調査結果（計 30 名） 全 5 段階評価

問 1：本イベント(デジゲー博)において、本サウンド素材集を商品として販売することは適してしていますでしょうか。

とても適している 17 名 適している 10 名 どちらとも言えない 2 名 あまり適していない 1 名

問 2：

本サウンド素材集の完成度はどう思いますか。

とても良い 15 名 良い 9 名 どちらとも言えない 5 名 あまり良くない 1 名

問 3：

今後同じような素材集を作成することに対してどう思いますか。

とても良い 18 名 良い 8 名 どちらとも言えない 4 名

問 4：

本サウンド素材集は本学生プロジェクトの作品(斬新かつ創造性のある作品)としてどう感じましたか。

とても良い 11 名 良い 10 名 どちらとも言えない 7 名 あまり良くない 2 名

問 5：

本サウンド素材集に対して、総合的にどのくらい満足していますか。

とても良い 14 名 良い 7 名 どちらとも言えない 7 名 あまり良くない 2 名

その他 意見&感想

- * BGM 以外に SE の素材も欲しい。 * ジャケットが安っぽい。 * 単調な曲が多い気がした。
- * フリー素材ではあるが使われる機会が限られるので各用途によって細かく分けて欲しい。
- * 使いやすい素材が多かった。 * 映像作品に使いやすい。 * 値段が安い。
- * 今後の作曲の参考にする。 * 他のシリーズが欲しい。



今後の活動計画、目標、意気込みなど

今後の活動としましては、【Magical Girl】の製作と2015年4月26日に開催されるM3に参加するために、楽曲とゲームBGM&SEの製作を行っていきます。

またLineスタンプの作成の方もデザイン案の調整段階まで進んでおり、団員が各々プロジェクトを立て目標を持って製作を行っています。

本プロジェクトを通じて、社会に出て実際に活動されている方々と交流する機会が多くでき、そういった交流や実戦経験によって団員各々のスキルアップにつながりクリエイターとして成長しています。今後もプロジェクトの継続と共に、メンバーの自発力と各自スキルアップを目指していきたいと思えます。

M3 2015 春
4/26 (日) 11:00 - 15:30
音系・メディアミックス同人即売会 東京流通センター (TRC)
一般参加(ご来場)の方はカタログ購入が必要となります。

M3 Copyright © M3 All Rights Reserved.



©デジゲー博準備会