

SIT*KMU グローバルデザインワークショップ

実施期間	実施国	共同実施機関	対象	参加者	本学担当教員
2023年02月07日 ~2023年02月14日	日本		<ul style="list-style-type: none"> 電子情報システム学科、デザイン工学科 学部2年生、学部3年生、学部4年生、修士1年生、修士2年生 	(芝浦工業大学) 学生48名、学生バイト10名、教員1名 (国民大学) 学生58名、教員2名	吉武 良治(デザイン工学科)、 梁 元碩(デザイン工学科)



opening ceremony

今回のgPBLの概要は「異文化体験によるデザインワークショップ」として、交流によりお互いの文化をよく理解してデザインに生かせる目的の活動です。デザインは文化によって結果も変わるので、人々の考え方や習慣などを理解した上で解決案を提案することです。2017年から7回目の交流を続けています。特に今年度は2020年2月対面、2021年オンラインの以降に久しぶりの対面活動なので、参加者も最大(120人)で積極的でありました。本ワークショップでは、各グループが選択したテーマの対象について、従来とは異なる視点からの観察と議論した。これまで発見されなかった長所や特徴を再発見することで、改めて対象物の重要性を振り返り、活用範囲を広げることを目的とした。コロナ禍の影響で自由にできた活動が3年近く行われず、学生たちの期待感ややる気が十分に現れた活動でした。



farewell party



OBOG交流会



特別講義



中間チェック1



中間チェック2



オープニング集合写真