



## プロジェクト名称

# SIT ロボカッププロジェクト

## プロジェクト活動概要

1997 年から開催された RoboCup は、人工知能を搭載した自立移動ロボットの競技会です。本プロジェクトではコンピュータ上で行われるサッカーシミュレーションリーグへの参加およびチーム開発を行っています。具体的には RoboCupJapanOpen への参加、秋キャンプへの参加、他大学との技術交流や新規リーグの講習の参加等を通じて自身のプログラ

ミング技術の向上や、チームでの開発経験を培うこと、またコミュニケーション能力の向上を目的としています。

これまで 2D リーグで国内大会準優勝と世界大会出場のほか、3D リーグへの参入を果たし、国内大会準優勝を勝ち取ることができました。

## 活動状況報告 & 活動写真など 活動期間：2013 年 6 月 17 日～ 9 月 30 日

5 月に開かれた RoboCupJapanOpen2014 へ参しました。そこで得た反省点や見学して思いついたことを元に次の作戦や目標を立て、今年度の活動の準備をしました。

大会後は打ち上げ兼新入生歓迎会を開き、大会の反省などをすると同時に、チームの絆を強くすること

ことができました。

夏休み中には各自の進捗状況と今後の目標の確認ができる場を開き、お互いに指摘しあいました。それにより夏休み中に何をしたらよいのかを考えることができ、夏休み中目標を持って戦術を考え、開発に望むことができました。

## 今後の活動計画、目標、意気込みなど

10 月：新規メンバ勧誘会・説明会を実施します。  
11 月：RoboCup シミュレーションリーグ秋キャンプ 2013 へ参加、他大学との技術交流や新規リーグの講習への参加を予定しています。

秋キャンプ後にはそこで得たものをプロジェクト内で発表し、さらなる技術向上に向けての勉強会を開きます。

2 月：RoboCup 予選に参加します。

5 月：RoboCupJapanOpen に参加します。

その他、随時ミーティングや説明会を開き、進捗確認などをしていく予定です。

そこでは一人一人の発表の場を開き議論しあうことでコミュニケーション能力やプレゼン力も高めてい

きます。

これからもチームで力を合わせて開発を進めていき、チーム開発の経験とプログラミング技術の向上を目標として頑張ります。