



プロジェクト名称

COMCREATE(コムクリエイト)

プロジェクト活動概要

本団体は、メディアコンテンツの創造を通してあらゆる分野の技術を持つ人と共同制作を行い、団員各位のスキルアップと斬新なアイデアからなる新しいメディアコンテンツの創造を目的としています。

主に現在は、Unity によるゲーム制作や、楽曲の作成。映像の編集や Line スタンプの製作を行っています。

活動状況報告&活動写真など 活動期間：2014年6月1日～9月30日

今現在の活動として、11月に開催される「デジゲ一博 2014」に向けアクションパズルゲームの製作を行っています。ゲームタイトルは【Magical Girl】で、魔法を使ってステージを進む、アクションパズルゲームです。開発手法として、スクラムを採用しており、メンバーがそれぞれイラスト、サウンド、スクリプト、ディレクション担当で分かれ、各々自宅にて作業をしています。



魔法少女



魔女



ボス 01



ボス 03

その他には、7月にアカペラサークル New Tone 様より動画の編集依頼をうけ、BGMの製作と動画の編集処理を行いました。



編集前の動画

編集後の動画

依頼内容

夕方頃に住宅地で撮影した動画を、夜海岸が見える部屋から撮影したように編集する



編集前の動画

編集後の動画

依頼内容

晴れの日撮影した動画を、雨の日撮影したように編集する

©NewTone

また、Java を用いた android アプリの開発やライブ壁紙の制作も行いました。

Android
ライブ壁紙

概要
スマートフォンの画面を
前でもっともよく見せ
て目を惹くアプリケー
ション

キャラクターは、本団体
オリジナルキャラクター
【今野咲璃】である
以下ダウンロードページ

開発環境
ゲームエンジン：Unity
モデルビルダー：Live2D Cubism Pro
エディター：Xamarin
etc...



今後の活動計画、目標、意気込みなど

近い目標としては、11月に開催される「デジゲー博 2014」に向けてのゲーム開発を間に合わせることで、どこにでもありふれているものでなく、新しい技術を利用し、また、メンバーそれぞれが持つ固有の技術を結集させた作品が完成できればと思います。

今後の活動としてはスマートフォン以外のデバイスにも対応したアプリケーションの開発や、デジタルメディアアートなどを作る事を考えています。

本団体も結成から3ヶ月のうちに、外部の協力者の方や企業の方などから技術的な支援を受けることが出来るようになり、ますます活動も盛んになって

きました。

今後の活動においてもそういった支持を利用させて頂き、自分たち自身もより活発な技術交流とコンテンツの創造に力を入れていきたいと思えます。



© 2014 Microsoft © LINE Corporatio