



プロジェクト名称

SIT ロボカッププロジェクト

プロジェクト活動概要

1997年から開催されたRoboCupは、人工知能を搭載した自律移動ロボットの競技会である。本プロジェクトでは、コンピュータ上で行われるサッカーシミュレーションリーグへの参加およびチームの開発を行う。それを通じて他大学との技術交流や自身のプログラミング技術の向上、チーム開発の経験を培う事を目的としている。

これまで2Dリーグで国内大会準優勝と世界大会出場の他、3Dリーグへの参入を果たし、国内大会準優勝を勝ち取る事が出来た。

一昨年からはレスキューリーグに参入するなど、積極的に新しい知識を取り入れるよう様々なリーグにチャレンジしていく。今年度の活動では新たに@ホームシミュレーションリーグへの参入を試みる。

活動状況報告&活動写真など 活動期間：2014年6月18日～9月30日

昨年度の活動で得た知識や経験を引き継ぎ、今年度の準備を行った。また、前年度末に開催されたRoboCupJapanOpen大会での反省会を新規メンバーと行い、今年度の目標とチームの改善点を定めた。

今後の活動計画、目標、意気込みなど

10月：秋キャンプに向けての定期的な勉強会

11月：RoboCupシミュレーションリーグ秋キャンプに参加、他大学との技術交流や新規リーグ講習の参加を予定。また、来年の大会に向けての練習試合を行う

5月：RoboCupJapanOpen大会参加

その他、随時ミーティングや説明会、勉強会を開き進捗状況の確認をしていく予定。

目標は、まずは毎年秋キャンプに開催される力試しのリーグ戦で上位入賞すること。

その目標に向かってメンバーで協力しながら頑張りたい。