



プロジェクト名称

## SIT ロボカッププロジェクト

プロジェクト活動概要

1997 年から開催された RoboCup は、人工知能を搭載した自立移動ロボットの競技会です。本プロジェクトではコンピュータ上で行われるサッカーシュミレーションリーグへの参加およびチーム開発を行っていきます。RoboCupJapanOpen への参加、秋キャンプへの参加、他大学との技術交流や新規リーグの講習の参加等を通じて自身のプログラミング技術の向上や、チームでの開発経験を培うこと、またコミュニケーション能力の向上を目的としています。これまで 2D リーグで国内大会準優勝と世界大会出場の他、3D リーグへの参入を果たし、国内大会準優勝を勝ち取ることができました。

活動状況報告 & 活動写真など 活動期間：2015 年 1 月 1 日 ~ 3 月 31 日

2014 年の秋に参加した秋キャンプでの反省を活かし、今後どのようなチームにしたいのかをチームメンバーで話し合いました。話し合いの間では、それぞれの考えを発言しあい議論しあうことで、今後の方針を考える事ができました。また、新たにメンバーを獲得することができ、新メンバーには、ノートパソコンへの環境構築や、実際に試合を観て意見を出してもらうことができました。現在は 5 月に福井産業会館で開催される RoboCupJapanOpen2015 大会に向けてミーティングを開き、意見を集めたり実際に試合をしてみたりと、チーム開発を進めています。

今後の活動計画、目標、意気込みなど

5 月に開催される大会で、上位入賞を目指して頑張りたいです。その為にチームで力を合わせ一生懸命、また楽しく開発に取り組んでいこうと思います。また、新メンバーの育成、さらなる新規メンバーの獲得にも力を入れ、プロジェクトを賑やかにしていきたいです。