



プロジェクト名称

## 芝浦 PMP 学生プロジェクト

プロジェクト活動概要

学生が「プロジェクションマッピング」のコンテンツを製作し発信します。近年、話題となっている「プロジェクションマッピング」。そこで、日本バーチャルリアリティ学会主催の『大学生のためのプロジェクションマッピングラーニング講座』が豊洲キャンパスにて企画されています。このラーニング講座は、プロジェクションマッピングに関する基本的な技術の授業と、実際の作品作りに関する指導をしてくれるもので、最終的に大きなプロジェクターを使って実際に作品を発表します。学生自ら主体的に映像について学び、自らの新たなスキル向上により芝浦工業大学からクリエイティブな人材を作り出すことを目的としています。

活動状況報告&活動写真など 活動期間：2015年6月20日～9月30日

9/10 芝浦プロジェクションマッピング in 豊洲



9/12 豊洲水彩祭



今後の活動計画、目標、意気込みなど

9/10.12 に大きな企画は終了したので、これからは芝浦祭に向けてコンテンツ製作をしていきます。芝浦祭ではプレゼンテーションなどで使用するプロジェクターを用いて「誰でもプロジェクションマッピングができる！！」ということを証明していきたいと思います。映像やプロジェクションマッピングに興味がある方はメンバー募集中なので連絡してください。宜しくお願いします！！