



プロジェクト名称

芝浦 PMP

プロジェクト活動概要

日本バーチャルリアリティ学会主催の『大学生のためのプロジェクションマッピングラーニング講座』が、豊洲キャンパスを会場として企画されている。これは、近年注目を集めているプロジェクションマッピングを題材に、学びのプロセスをコンテンツ化する試みで、作成した作品は、豊洲キャンパスで9月に開催されるバーチャルリアリティ学会年次大会で発表をした。このラーニング講座は、プロジェクションマッピングに関する基本的な技術の授業と、実際の作品作りに関する指導をしてくれるもので、大きなプロジェクターを使って実際に作品を発表します。

活動状況報告&活動写真など 活動期間：2015年10月1日～12月31日

11月に開催された芝浦祭において、私達芝浦 PMP は作品を発表した。今回の作品は前回8月に開催した大規模なプロジェクションマッピングとは異なり、よりインタラクティブな参加者が気軽に体験ができる作品を発表した。ただ映像を鑑賞するだけではなく、人のジェスチャーで反応する Kinect システムを用いて参加者が参加体験をして作品になる。当日も多くの方に作品を楽しんで頂き来年も挑戦できればと考えている。



今後の活動計画、目標、意気込み

2015 の活動は以上で終了しました。2016 に繋がり芝浦から世界で活躍するような面白いクリエイターを排出できれば嬉しいです。