



プロジェクト名称

MediA-RT

プロジェクト活動概要

私たちは 2015 年 3 月から、IoT など電子工作系統のものづくり活動を始めました。しかし始めたばかりの頃は、作りたい作品を作るために何をどうやって使えばいいのかわからず、非常に苦戦しました。そこで私たちは、ものづくりをするにあたって同じような悩みを抱える人がいるのではないかと考え、ものづくり初心者の支援をする活動をするために本プロジェクトを立ち上げました。

プロジェクト終了後に目標とする成果・結果 / その進捗

- ① 「オープンキャンパス」や「芝浦祭」等の学内イベントに出展。ブースに来た人数を集計する。
- ② 芝浦の広報誌「tot」に自分たちの活動・作品を掲載。自分たちの HP に簡単に行けるようにし、HP 閲覧数がどれだけ増えたか集計する。
- ③ 「RT ミドルウェアコンテスト」に参加。初心者有志団体が結果を残すことで、ものづくりに対する難しいイメージをやわらげる。

11 月 4,5,6 日に行われた芝浦祭に参加し、作品の展示を行いました。私たちのブースへの来場者に、作品と私たちの活動について説明しました。

11 月 25 日に開催されたエンタテインメントロボットフォーラムに参加し、企業の方々にそれまでにした作品や私たちの活動について説明しました。

12 月 10 日にデザイン工学部分野分け説明会に出展し、デザイン工学部での分野分けの説明と共に私たちの活動について説明しました。

12 月 15 日に開催された RT ミドルウェアコンテスト 2016 に参加し 2 つの賞を受賞しました。初心者有志団体がコンテストで結果を残すことでものづくりに対する難しいイメージをやわらげ、更に Web サイトに掲載する情報の信頼度の向上を図りました。

活動状況報告 & 活動写真など

活動期間：2016 年 10 月 1 日 ~ 12 月 31 日

今期は主な活動として、芝浦祭と RT ミドルウェアコンテストの 2 つに力を入れました。芝浦祭では体験型アート作品の展示・体験の場をつくり、来場者の方々に作品を体験していただきました。また、作品を体験していただくと同時に作品の説明や本プロジェクトの活動の説明を行いました。芝浦祭 3 日間の私たちのブースでの来場者数の合計は 709 人でした。





12月15日に札幌コンベンションセンターで開催された RT ミドルウェアコンテスト 2016 では、システム構築に便利なソフトウェアライブラリやハードウェア要素の RT コンポーネント化、RT ミドルウェア技術を利用した開発ツール、既開発の RT コンポーネントを組み合わせたシステムによるロボットサービスの実現を募集対象として開催されました。そこで私たちは前述したように日本ロボット工業会賞とウィン電子工業賞の2つの賞を受賞しました。



今後の活動計画、目標、意気込みなど

閲覧者のものづくり活動の手助けになるように、私たちの行ってきた活動や制作してきた作品をまとめて Web サイトのコンテンツを充実させます。Web サイトを見て私たちの活動を身近に感じてもらうことで、閲覧者にもものづくりの面白さを知ってもらい、ものづくり初心者の手助けに繋がってほしいです。