



プロジェクト名称

ものづくり×クリエイティブ×アート「Shiba Lab」

プロジェクト活動概要

芝浦工業大学内で、ものづくり、クリエイティビティ(アイデア, 創造力), アート, をテーマに活動をし、それによって学生達に「自分でモノを作る」という楽しさを広めていく。

また、Web メディアによって団体の認知を図ること、モノづくりをしている学生のコミュニティを制作し大学外部にアピールすることで芝浦工業大学の知名度を上げていく。

そして、より多くの人々の認知度向上、より多くの人々を楽しませる目的として学園祭にてインタラクティブ空間アートを出展する

プロジェクト終了後に目標とする成果・結果 / その進捗

- ① Shiba Lab 参加メンバーを増やし 50 人にする。
- ② 参加メンバーに、来年度の学生プロジェクトの立ち上げを促進し、3 つ立ち上げる。
- ③ 芝浦祭での出展来場者数を 3 0 0 0 人にする。

メンバーは前回の報告から 4 人新たに活動に加わり、累計で 20 人になりました。

活動状況報告 & 活動写真

活動期間 : 2017 年 1 月 1 日 ~ 3 月 31 日

今期の活動は、文化祭や展示会などの外部活動はなかったので、主に内部の活動をしてきました。

2 月 1 0 日に、団体メンバーや、未参加メンバーを招待し、勉強会を行いました。勉強会では、芝浦祭で行った展示の解説や、団体メンバーが 1 0 分間、興味をもって自主的に取り組んだ事の発表をしました。

そして、外部の人達にもっと団体について知ってもらうために、ブログを解説いたしました (<http://shibalab.com/blog/>) これからは、このブログを通して、団体についての紹介や、技術についての解説を発信していきます。

今後の活動計画、目標、意気込み

今後は、新入生を勧誘し、さらに団体を大きくしていき、活動の幅を広げます。

そして、今後は、学校外で開催されるイベント、コンテストを積極的に参加してきます。