

テクノロジーを活用する新たなスポーツの創出と本学体育科目への実践

研究の概要と特徴

スポーツの概念が大きく変わりつつある。例えば、eスポーツに大きな注目を注がれており、VRなどのテクノロジーを活用した新たなスポーツも提案されている。本研究では、大学の体育科目に新たなスポーツを導入することで、教育効果の向上を目指す。

研究の内容



従来スポーツ(サッカー)

+



HADO

<https://youtu.be/hgxyNRueSWk>



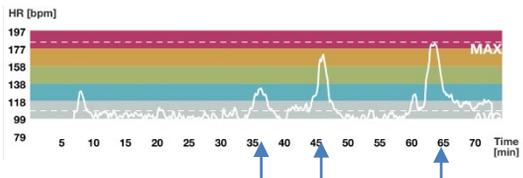
SASSEN

<https://youtu.be/EiimyjEloK4>

テクノロジーを活用した新たなスポーツ

テクノロジーを活用した新たなスポーツは、大学体育となり得るか？
大学体育に適した新たなスポーツを生み出すことはできるか？

HADOプレイ中の心拍計測



- HADOの運動強度は高い
- 戦略のための話し合いも発生

本学工学部体育科目の目標

- 体力の維持向上
- 自生活習慣の見直しと確立
- スポーツマンシップの実践



新たなスポーツ・
教材の開発

- スポーツの多様化
 - オンライン授業の増加
 - 多様性に関する考え方の変化
 - ゲーム作り、もの作り環境の充実
- 外部環境の変化

研究の効果並びに優位性

本研究で期待される効果は、本学体育科目の教育効果向上であり、現時点では他大学で同類の試みは行われていないため、優位性があると考えている。

技術応用分野・企業との連携要望

各種のスポーツテック（するための技術、見るための技術など）や、もの作りに関する分野での連携を希望。