



FabGirl プロジェクト実施報告

プロジェクト実行委員会

菅谷みどり, 野田夏子, 平田貞代, 谷田川ルミ, 岡田佳子,
國井秀子, 大倉典子, 松浦佐江子, 中野美由紀

プロジェクトHP

[HTTP://WWW.DLAB.ISE.SHIBAURA-IT.AC.JP/FABGIRL/](http://WWW.DLAB.ISE.SHIBAURA-IT.AC.JP/FABGIRL/)

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

ご協力有難うございました



- **日程**
 - 8/22(研修), 8/25-29(ワークショップ)
- **参加者**
 - 教員 9名
 - 学生 16名 (委員 5名, 参加 11名)
- **本日の報告内容概要**
 - 目標設定
 - ワークショップ報告
 - アンケート速報
 - まとめ

2014/09/18
男女参画 第5回報告会



目標設定

- **委員（教員）ミーティング**
 - 8/22(金) 12:00-15:00
 - 野田, 谷田川, 平田, 中野, 菅谷（敬称略）
- **二つの目標設定**
 - 工学教育
 - テーマ（かわいい）がある場合のものづくりを体験する
 - ものづくりの一貫したものづくりのプロセスを体験する
 - 工学のしきいを下げる、興味をもつ
 - 男女参画
 - 女性リーダーとなりうる人間力を養う
 - 長期的なつながりをつくる

2014/09/18
男女参画 第5回報告会



評価方法

- 教育効果アンケート(谷田川先生)
- かわいい評価アンケート (大倉先生/柳さん)
- エスノグラフィー(平田先生)
 - エビデンスの収集（話したくなるようなことを、メモにする）, 3日目に見聞したことをまとめる
 - 1日目の写真, 2日目の計画の書類
- 達成度
 - 1日目:自己紹介の時に動機を書いて発表するようにする
 - 3日目: 最初に渡した達成度の評価を簡単に行ってもらう

=> +他の委員の意見を追加

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

事前リーダーシップ研修（谷田川先生）

- 8/22(金) 10:30-12:00 リーダーシップ研修
- 委員学生5名が参加
- 目的
 - グループワークの学習効果について学ぶ
 - リーダーシップとは何かについて理解する
 - FabGril プロジェクトのグループワーク&製作の際のリーダーとしての役割について考える
 - → 各自、FabGirl プロジェクトのリーダーとして心構えを作る
- 内容
 - 自分たちの立場と役割を言葉に出すことで理解する
 - TA ?一緒に作る ?どのように支援する ?共通のゴール感が必要ではないか ?といった意見
 - グループの人数、属性を把握して臨むなどの心構えを学生達が自主的に確認しようと相談した

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

FabGirl ワークショップ実施概要

2014/09/18
男女参画 第5回報告会



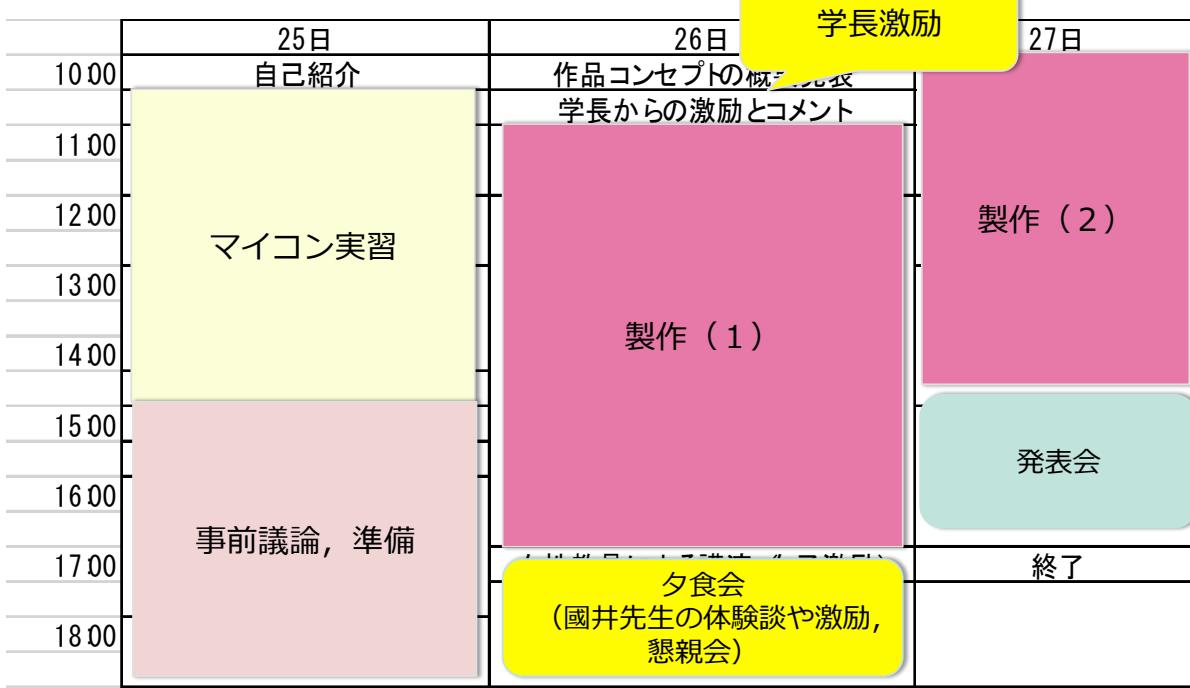
開催スケジュール (8/25-27)

	25日	26日	27日
10:00	自己紹介 マイコンを動かそう!	作品コンセプトの概要発表 学長からの激励とコメント	
11:00	基本的な光らせ方	ランチ	制作
12:00	ランチ		ランチ
13:00	センサーの値を取ってみよう		
14:00	CGとの連携 紹介のみ) WSの説明 かわいい」の議論	制作	制作、発表準備
15:00			
16:00			発表会、講評
17:00	制作物の企画	女性教員による講演 女子激励)	終了
18:00	材料の買い出し	食事会	

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

タイムスケジュール

開催スケジュール (8/25-27)



2014/09/18
男女参画 第5回報告会

タイムスケジュール



参加者

・ 教員

- ・ 1日目：岡田, 大山口, 中野, 菅谷 (4名)
- ・ 2日目：國井, 野田, 岡田, 大山口, 中野, 菅谷(6名)
- ・ 3日目：松浦, 平田, 谷田川, 野田, 大山口, 中野, 菅谷(7名)

・ 学生

- ・ 委員：5名(1名は1日目のみ)
 - ・ 工学部
 - ・ 電気電子情報工学専攻 M2(1)
 - ・ 情報工学科 B4(3), B3(1)
- ・ 受講生：総参加者数11名, 3日間全参加者は8名
 - ・ 工学部
 - ・ 情報工学科 B2(2), B1(5)
 - ・ 機械機能工学科 B2(2), 機械工学科 B2(1)
 - ・ システム理工学部
 - ・ 生命科学科 B1(1)

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

大まかな流れ



事前準備

- ・ 「かわいい」と思うモノの写真を1人3枚用意

企画

- ・ 各グループで「かわいい」を表すキーワードを挙げる
- ・ 作品の完成予想図を描く

制作

- ・ 製作完成に向けて各人の役割分担とスケジュールを作成する
- ・ 作成したスケジュールにしたがって製作

作品発表

- ・ キーワード, 完成予想図, 制作物のプレゼン
- ・ 制作物の評価 (全員)

2014/09/18
男女参画 第5回報告会



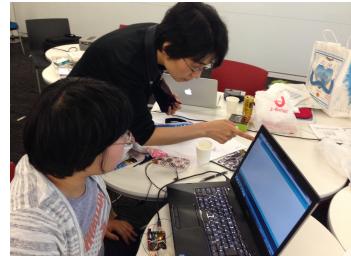
製作時の様子



マイコン実習



初めてのプログラミング



教員も一緒に



2014/09/18
男女参画 第5回報告会



手芸などを取り入れて取り組む様子



制作物（グループ1）Happy Birthday Box!



動作：箱を開けるとLEDが光って曲が流れる

工夫

- ・ 箱を開けると音楽が流れるろうそくが光る
- ・ ろうそくの火のリアリティーの追求
- ・ 2回目も曲の再生ができる
- ・ 曲のリズムに合わせてろうそくが点滅
- ・ LEDにビニール袋をかぶせて炎の形に！

苦労した点

- ・ Happy Birthday の曲を入力すること
- ・ ろうそくのリアルさ
- ・ 光センサーの値の読み取り
- ・ ケーキ（本体）の図工
- ・ いかにかわいく見せるか！（100均だぜ？！）
- ・ 買い物（すごく悩んだ&遠かった）

今後

- ・ もっと色々なセンサー（本道）、時計（佐本）7セグメントLED（染谷）を作つてみたい



2014/09/18

・ ゆるい曲線のもの・パステルカラー・ゆるい曲線・ケーキ・小さいもの・笑顔



制作物（グループ2）いやしねこ

動作：



- ・あやすと光ります！(傾けるとLEDが点灯)
- ・かわいく鳴きます！(みやおー)
- ・でもたまに怒ります！(傾けた時、3回に1回は赤く光ってゴーという音を出す)

工夫点

・水平の判断

- ・動かさなくてもセンサーの値が少しずつズれるので、センサーの値がある範囲に入っているれば水平だと判断するようにした

・ねこの鳴き声の再現

- ・鳴き声の周波数を調べ、いろいろな値で音を出して、猫らしく聞こえる値を探した

苦労点

- ・猫らしく鳴かせるところ
- ・フェルトでまるっこい形を作るところ
- ・ラグビーボールを参考に、4枚入り合わせて作った

今後

- ・違うセンサー、「かっこいい」もの（戦隊ヒーローとか）LEDぴかぴか光らせて闘います！

・まほりのひい・ちょっとふてぶてしい・「ちよこっと」した感じ・顔が真ん中についている
男女参画 第5回報告会

制作物（グループ3）熱中症対策ひまわり



動作：



工夫

- ・かわいいものとして花の形を採用した点
- ・花びらが光るようにした点
- ・温度によって光り方のパターンを変えた点

苦労

- ・フローラが使えなかった点
- ・うまく並列にできなかった点
- ・花につけたときにLEDが光らなかった点
- ・LEDを縫い付ける糸が黒かったため、表から見ると目立ってしまう点

課題

- ・フローラを使うこと、持ち運びを可能にすること、すべてのLEDを光らせる

小さいもの、実用性
2014/09/18

男女参画 第5回報告会

制作物（グループ4）癒しペット



動作：

- ・頭をなでると頬が光る
- ・手を握ると音楽が鳴る

工夫

- ・関係性に着目して設計
- ・2体同じものを作る
- ・装飾をパステルカラーにする

苦労

- ・回路の接触が悪かった
- ・不明なプログラムのエラーが出た



2014/09/18

・男女参画 第5回報告会

制作物（グループ5）観用チンアナゴ



動作：

- ・チンアナゴを撫でると...光って鳴る！
- ・チンアナゴが揺れると...光って鳴る！！

工夫

- ・撫でる、揺れるという動作によって光り方と曲のパターンを分けた
- ・音に運動して光るようにした
- ・かわいさを表現するのに主にフェルトを使った
- ・海を表現するのにきらきらしたビーズなどをちりばめた
- ・LEDランプの光をビーズで拡散した

苦労

- ・LEDランプにビーズを巻き付けるのが難しかった

今後

- ・この作品で一人暮らしを始める人を応援したい
- ・FabGirlでやった感を得たい（高橋）
- ・FabGirlで壮大なものを作りたい（西谷）
- ・FabGirlで思わずニコッとしてしまうかわいいものを作りたい（大山口先生）



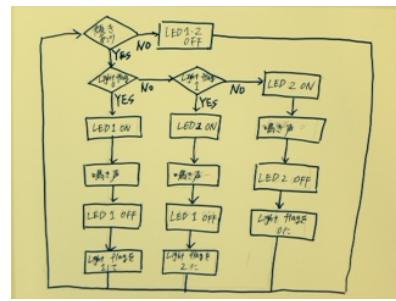
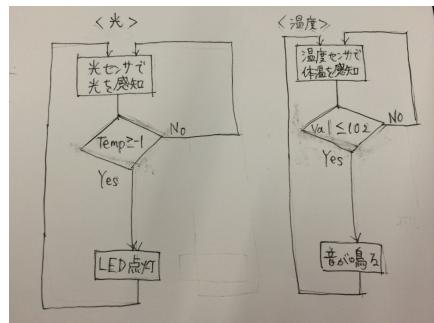
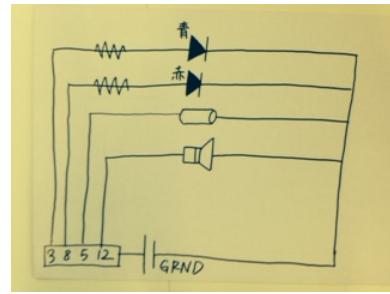
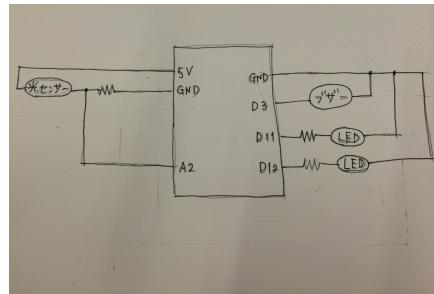
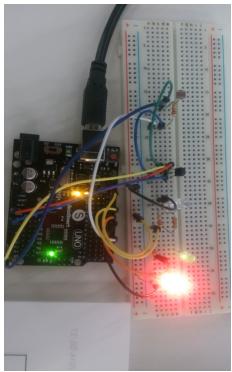
2014/09/18

癒し 男女参画 第5回報告会



回路やフローチャート

- 各班ハード構成、プログラムを工夫して製作



2014/09/18
男女参画 第5回報告会

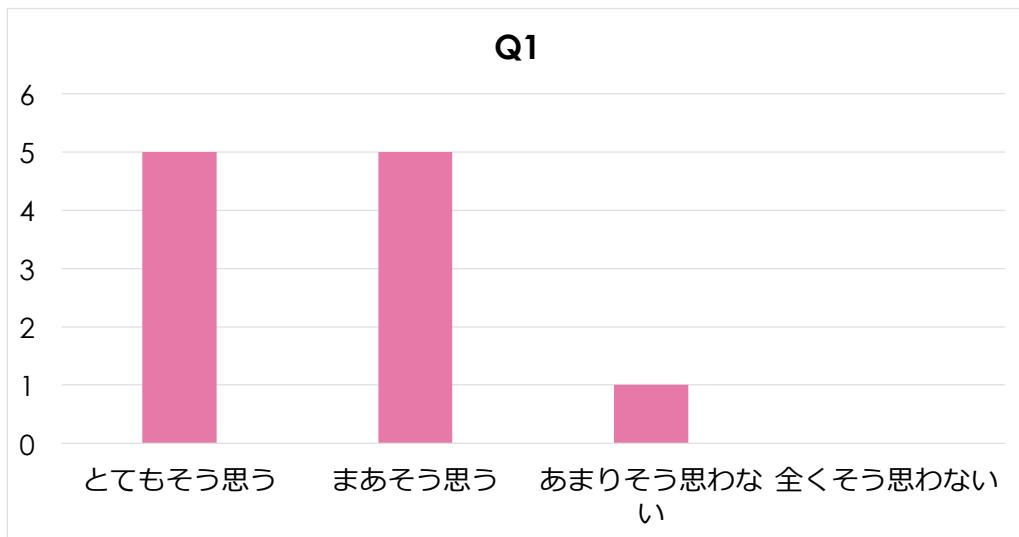
アンケート結果
対象：学生 11名（委員含む）
最終日(8/27)，終了直後に実施

2014/09/18
男女参画 第5回報告会



Q1

- グループワークに積極的に参加していたと思いますか

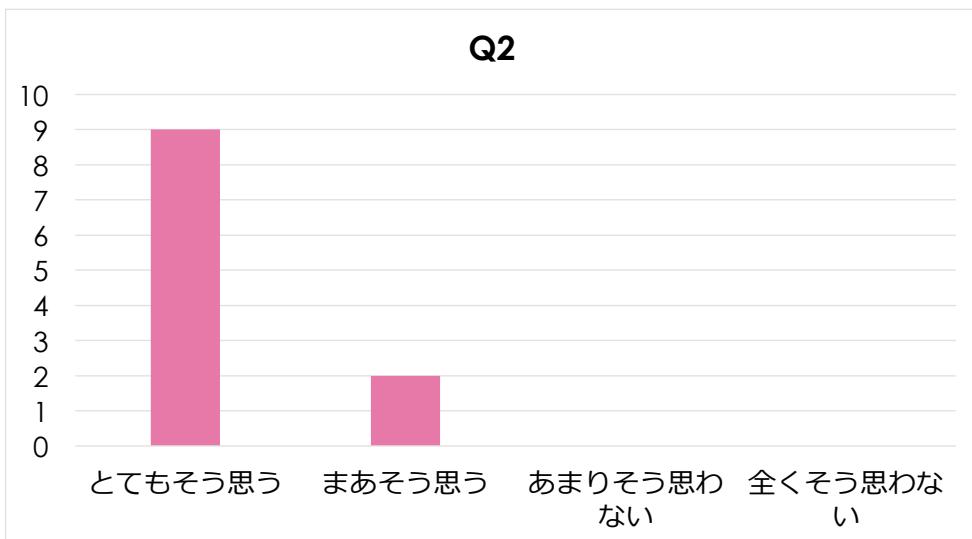


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



Q2

- FabGirlプロジェクトに参加する前よりも「ものづくり」に必要な知識が身についたと思う

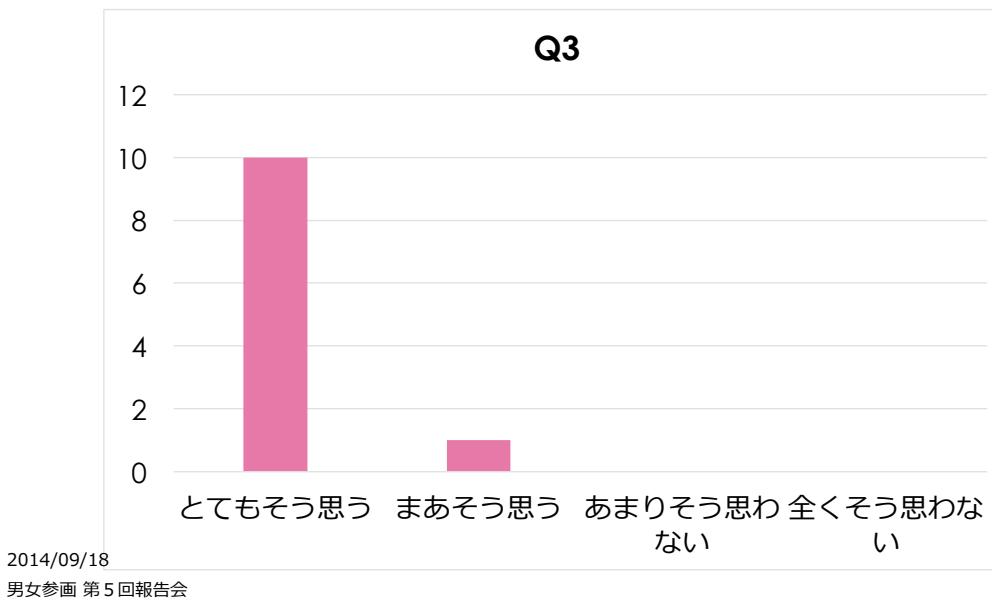


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



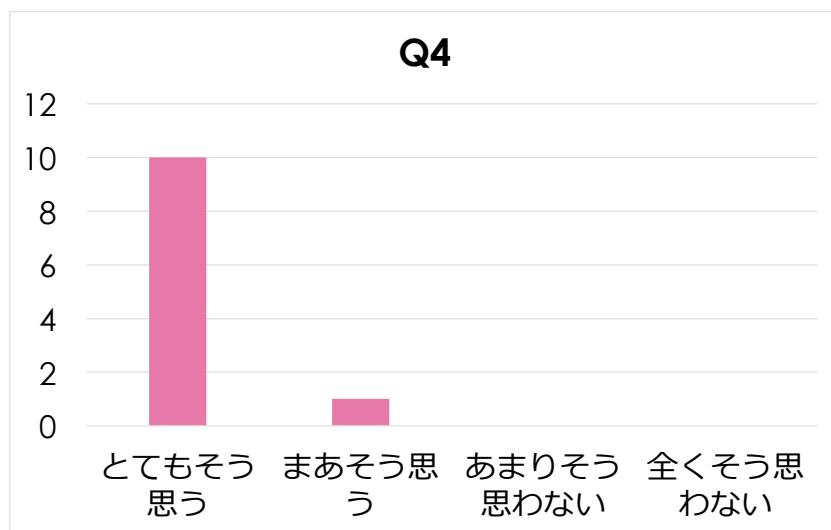
Q3

- 自分たちのアイディアを「もの」として形にすることは面白いと感じた



Q4

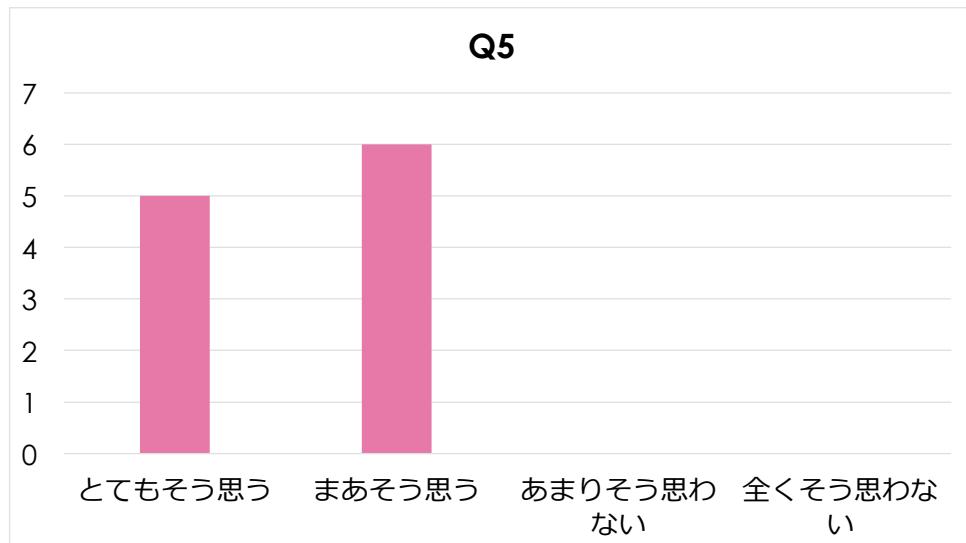
- FabGrlプロジェクトに参加したことで「ものつくり」への興味が増したと思う





Q5

FabGirlプロジェクトで知り合った仲間たちとの関係が深まったと思う

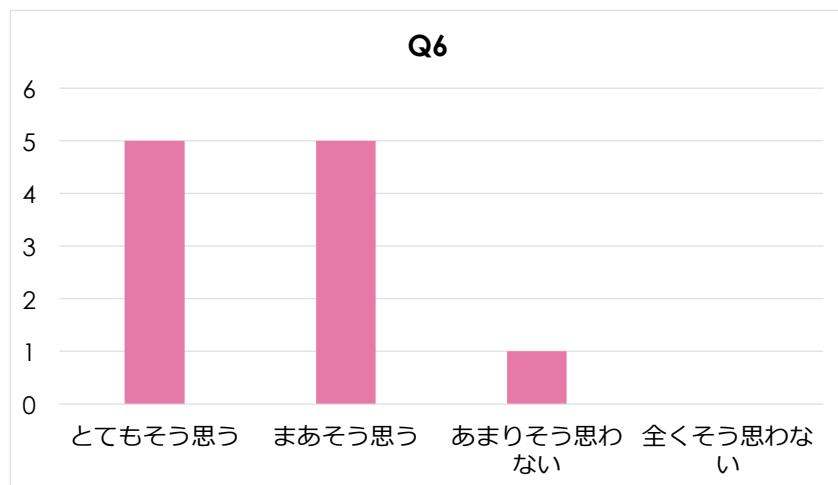


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



Q6

- FabGirlプロジェクトに参加したことでの今後の大学生活（授業や人間関係を含めて）が豊かになりそうだと思う

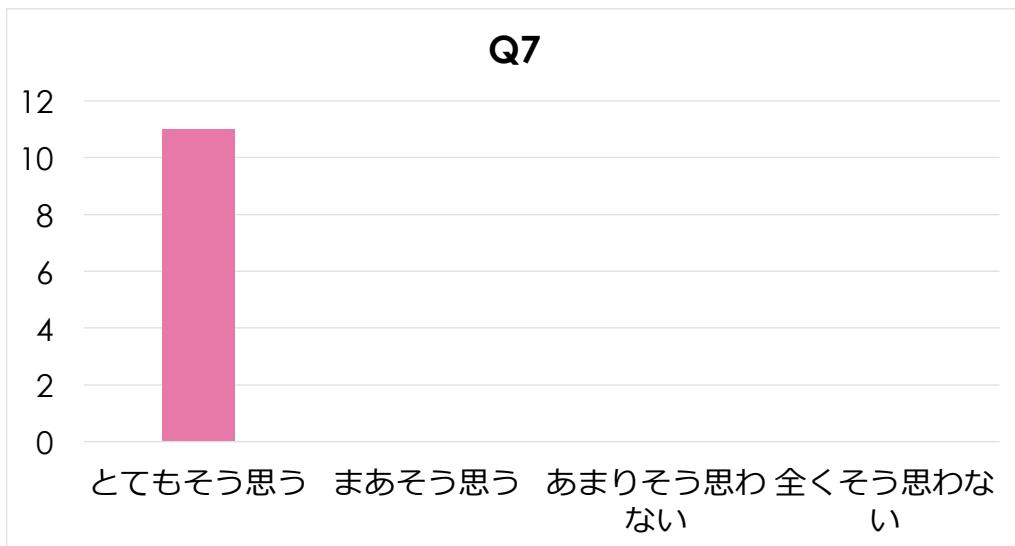


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



Q7

- FabGirlプロジェクトに参加して良かったと思う

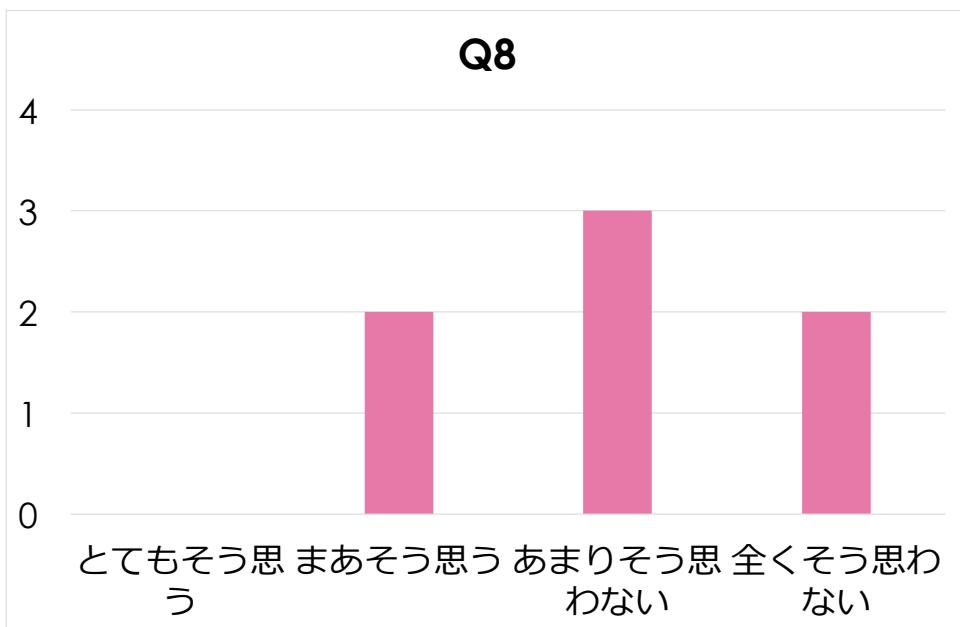


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



Q8

- 製作時間は十分だったか

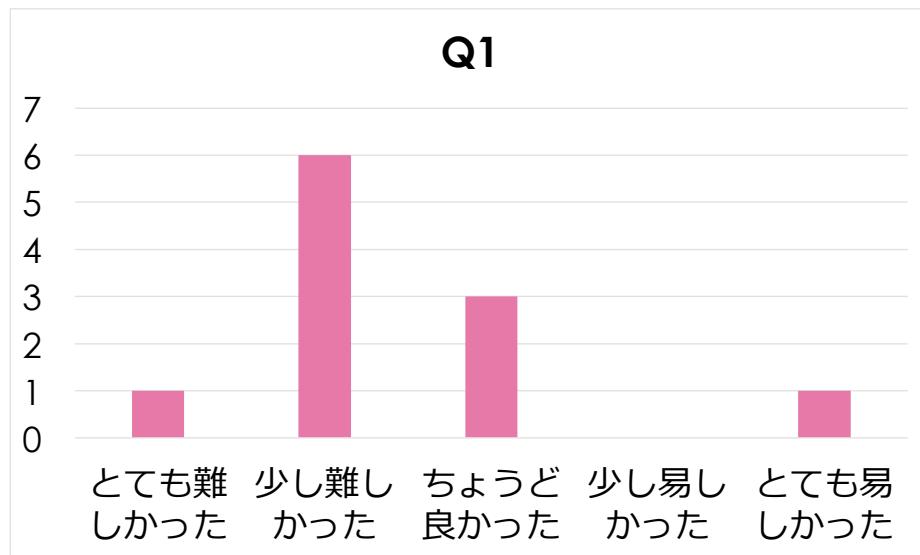


2014/09/18
男女参画 第5回報告会



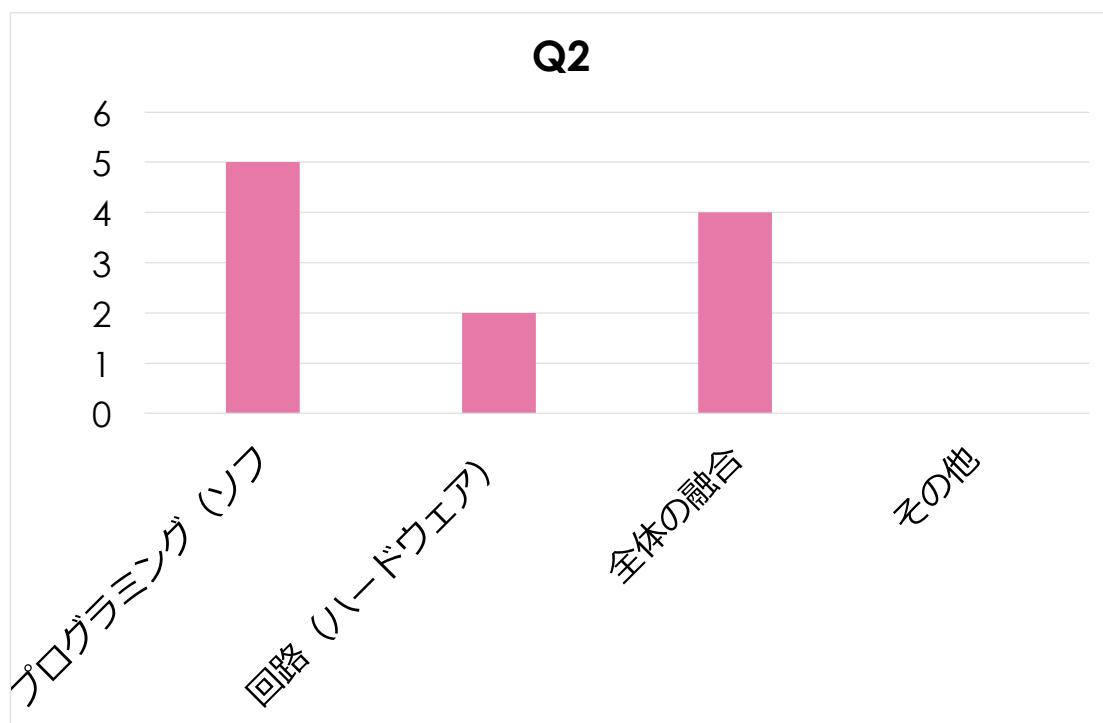
3. マイコン実習と製作

- 難易度



2014/09/18
男女参画 第5回報告会

Q2 興味



2014/09/18
男女参画 第5回報告会

Q1 考えてつくった事への感想



初日のデモンストレーションのように、与えられた条件のもとでモノが動いたときと、自分たちのアイディアをもとに自ら作成したモノが動いた時では、どのような違いがありましたか？感じたことを何でもご自由にお書きください。

<委員>

- ・自分たちのアイディアで作ったものが動いた時の方が喜びが大きい
- ・与えられたものだけでなく、自分たちでやってみようと空想したものが現実で動いて喜びがあった。
- ・応用でとても表現に幅が出ると思った。光センサ1つでも使い方が分かれるというか・・・。
- ・自由度があると楽しいです！

<参加者>

- ・動いたときの嬉しさが全く違いました。
- ・自分たちの動かしたいものをその条件にあわせてプログラムを変えるのは大変だと思いました。
- ・デモンストレーションでは確認作業のような感じでしたが、自分で作ったときは感動しました。
- ・アイディアから作ったものが形になっていくと。
- ・外見がかわいらしくなって作品として完成したのが嬉しかったです。与えられた実験?は、「すごい！こんな風になっているのか！」という感激。
- ・与えられた条件のもとだと、1つ1つしか動作させることしかできなかつたが、自ら作成したものには色々なものを組み合わせて作動させることができたので、バリエーションが多様で面白かったです。
- ・与えられた条件のもとにモノが動いた時は確かに嬉しかったのですが、自分たちのアイディアをもとに自ら作成したモノが動いた時は1から自分らが考えたものということで実際に動くかどうかわからないものなので達成感が大きかつたと思う。そして、達成感から喜びが生まれて2014/09/18

男女参画第9回報告会

Q2 専門への活かし方



FabGirlプロジェクトでの経験を今後どのように専門の勉強に活かしていくかと思われますか？

<委員>

- ・ハードとソフトの融合
- ・電気の基本的な流れ？特に活かせる方法が思いつかないです。
- ・Arduinoは後期の菅谷先生の授業に使えます！すっごい予習です。

<参加者>

- ・学科の選択必修に同じようなものがあるそうなので、授業の予習になったと思います。
- ・プログラムと電子回路を両方知ることで抵抗などの誤差も含めたプログラムを考えられるようになると思った。
- ・学科で回路とプログラミングを使うので、よい勉強になりました。
- ・工学的な分野や情報学的な分野に活かしていきたい。
- ・グループワークのとき、自分から存在をアピールし、一生懸命取り組むことが重要であること。
- ・同じ学科の先輩から、1つ1つ丁寧にプログラムの書き方を教えていただけたので、プログラミング入門2の授業に活かしていきたいと思いました。
- ・私は今までとにかくプログラムを書きたいと考えていたのですが、今回回路とプログラムの関係性にとても興味を持ちました。何故そうなるのか、どうしてこうプログラムを組むとこのように動くのかと考えてみたいと思いました。なので、これからはハードウェアとソフトウェアの関係について、よりもっと学びたいと思います。

男女参画 第5回報告会



Q9 一番楽しかったこと

- FabGirlプロジェクトで一番楽しかったことは何ですか？ご自由にお書きください。

<委員>

- ・女の子だけの集まりが出来たこと！楽しかったと言ってくれた子がたくさんいて、今後もこの活動が広がれば良いなと思いました。
- ・おやつタイム。みんなと意見を出し合って議論したこと。
- ・いろんな生徒や先生方とお話しし、考え方を知れたこと。
- ・ケーキ作りと班の子とのおしゃべり。

<参加者>

- ・女の子とのものづくりが出来たこと。
- ・先輩や他の学部の方、先生方の話を聞けたこと。
- ・多くの女の子と交流できた点。自分の考えたものを形にできた点。
- ・考えた仕組みが思ったように動いたときにとても嬉しかった。
- ・最後の発表の時間
- ・作成したプログラミングが、実際に動いて目で見れたことが嬉しかったです。プロ入の授業では、すべてパソコンの中で処理が実行されてしまうので、普段とは違っていて新鮮味があった。
- ・どんなものを作りたいかをグループで意見を出し合い、それを1から材料も買ってきてつくるというのがとても楽しかった。自分の授業ではグループ学習になると他人任せになりがちなので、グループの一員として自分が参加できたことが何より一番楽しかった。2014/09/18 これはこうした方が良いなどの意見をもらえたり、言えたり、そういうグループ学習がそれからできるたらと思う。

Q9 一番楽しかったこと



- FabGirlプロジェクトで一番楽しかったことは何ですか？ご自由にお書きください。

<委員>

- ・女の子だけの集まりが出来たこと！楽しかったと言ってくれた子がたくさんいて、今後もこの活動が広がれば良いなと思いました。
- ・おやつタイム。みんなと意見を出し合って議論したこと。
- ・いろんな生徒や先生方とお話しし、考え方を知れたこと。
- ・ケーキ作りと班の子とのおしゃべり。

交流

<参加者>

- ・女の子とのものづくりが出来たこと。
- ・先輩や他の学部の方、先生方の話を聞けたこと。
- ・多くの女の子と交流できた点。自分の考えたものを形にできた点。
- ・考えた仕組みが思ったように動いたときにとても嬉しかった。
- ・最後の発表の時間
- ・作成したプログラミングが、実際に動いて目で見れたことが嬉しかった。プロ入の授業では、すべてパソコンの中で処理が実行されてしまうので、普段とは違っていて新鮮味があった。
- ・どんなものを作りたいかをグループで意見を出し合い、それを1から材料も買ってきてつくるというのがとても楽しかった。自分の授業ではグループ学習になると他人任せになりがちなので、グループの一員として自分が参加できたことが何より一番楽しかった。2014/09/18 これはこうした方が良いなどの意見をもらえたり、言えたり、そういうグループ学習がそれからできるたらと思う。

モノ作りの達成感

Q10 一番不満だったこと



- FabGirlプロジェクトで一番不満だった点は何ですか？ご自由にお書きください。

<委員>

- 制作時間が短かったこと。メンバー数のばらつき。
- FLORAが使えなかつたこと。時間が短かつたこと。
- 事前準備とハブニングを予測できなかつたこと。
- 買い出し先（100均）の品数。あと少し別のものがあれば・・

<参加者>

- 制作時間が短かつたこと
- 時間の不足
- 実施日時を増やしてほしいわけではないですが、制作時間に余裕があればよいと思いました。
- プログラミングの知識がほぼないと少し難しく感じるところがあつた。
- 材料の買い出しが遠かったです。
- 機械の不調が多かつたことです。プログラムは合つているのに、見なさなくてはならないので、時間が余計にかかってしまいました。
- 一番不満だったことは、不明なプログラムエラー。プログラムが間違つていたわけではないのに動作しなかつたこと。本当に悔しく思います。様々な意見を出し回路を組み上げて回路もちゃんと出来ていたのに不明なプログラムエラーのために失敗になつたのが悔やまれます。

2014/09/18

男女参画 第5回報告会

Q11 自由記述



「女子だけのグループでのものづくり」という点についての感想をご自由にお書きください。

<委員>

- 皆の作品の中には女の子ならではの要素がたくさん表れていて、普段とは違つたものづくりが出来て良かったとおもいます♡
- 発想が豊か。
- 普段特にかわいいものが好きなわけではないが、周りと混ざることで自分にもこんな感性があったのか・・と気付けた。
- 声が聞こえると楽しい

<参加者>

- とても良かったです。女子ならではの意見があつて楽しかつたです。
- 女の子の同じような考え方でつくれて、また平等にものづくりに参加できたのが良かった。
- 普段は男性が多いので新鮮でした。
- 細かい所への気配りや機能からはみ出した部分での可愛らしさに女子らしさを感じた。
- すごく気軽に、楽しくできました。異性の方だと距離を感じたり、自分だけハブかれてる感じがしました。でも女の子は優しいし親切なので違う班でも、初対面でもくわしく説明して頂けました。
- グループ同士が気軽に話せるのが良かったです。女の子特有の感性にも刺激を受けました。
- 女子だけっていうのは最初はちょっと大丈夫かなって思つていたのですが、全然そんなことはなく、女子だからこそつくれるものづくりがあるなと思いました。男子がいると他人任せにしがちな人も女子だけだと自分でつてなるので、そういうのがとても良いと感じました。

2014/09/18

男女参画 第5回報告会



Q12 要望

その他、FabGirlプロジェクトに参加した感想やご要望などをご自由にお書きください。

<委員>

- ・至らない点も多かったが、何とか無事に開催できて安心しました。
- ・思ったよりみんなが仲良くやっていた。人それぞれの感性が垣間見れて良かった。
- ・もうちょい詰めたい。菅谷先生にとても進行をしていただいて申し訳ない。**自主的に判断し行動したい。**

・ジャンパワイヤの種類と、感度のよいセンサがほしいです！

<参加者>

- ・また機会があれば参加したいと思いました。ありがとうございました。
- ・長期休暇に1回あると今まで習ったことを活かすことができるのでまた度々やりたいと思った。
- ・フローラを使ってみたいです。ごはんがでて嬉しかったです。
- ・分からぬことだらけでしたが、先生方や先輩方のおかげでどうにか完成できホッとしました。
- ・充実してました！おかしや食事会楽しかったです！
- ・グループワーク（女子のみ）というのは初めてだったので新鮮でした。グループ1つ1つの人数も少なく、やる事がなくなってしまったということもなかったので、授業でもそれ位のグループワークが良いなと思いました。
- ・最初は自分のメリット・デメリットを考えて、今後の自分の生活にメリットになりそうとだけ思って参加したのですが、自分が考えている以上のメリットがあつて大変楽しかったです。**自分が芝浦に入って何がやりたいのか、少し考えるためのきっかけにもなったと思います。たくさん勉強になりました。**

2014/09/18

男女参画 第5回報告会



まとめと課題

- ・ **満足度が非常に高い**
 - ・ 参加者全員が満足したと回答 => 理由の分析
- ・ **継続をどのように行うのか（学生委員も含めて検討）**
 - ・ 委員の募集
 - ・ 効果のアピール
 - ・ 予算、次の企画
 - ・ 男女参画の女子学生企画につなげる（女性社長のところでのインターン参加等）
- ・ **イノベーションにどうつなげるか（学生委員も含めて検討）**
 - ・ より素材や材料なども工夫する
 - ・ 表現方法をいかに豊かにできるか
 - ・ 特性やそれにもとづくアイデアをいかに製作に活かすか
- ・ **成果のまとめと発表**
 - ・ 研究（実践報告、教育効果）
- ・ **他大学、研究会との連携**

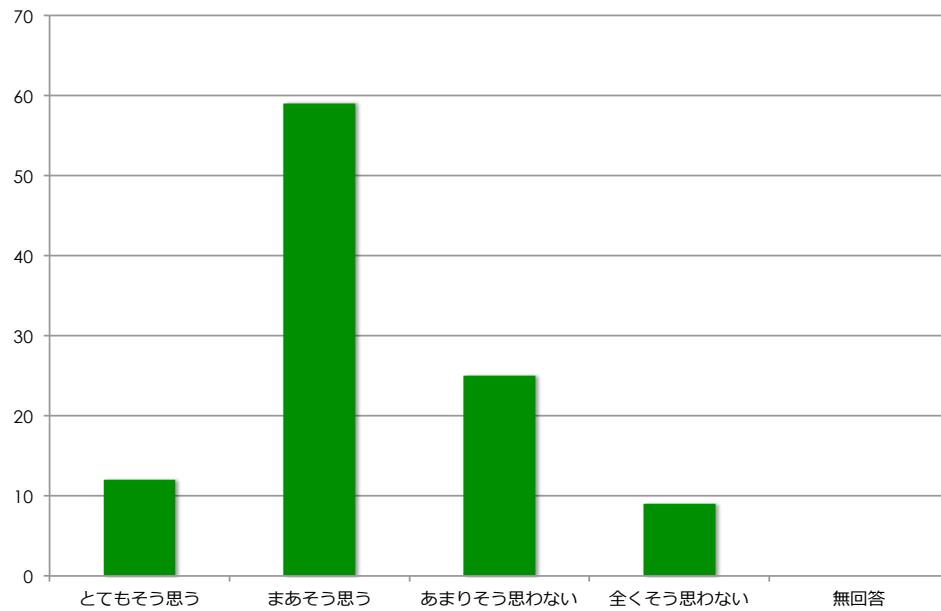
2014/09/18

男女参画 第5回報告会

参考：ロボットPBL



ロボット実習の授業に満足している



2014/09/18
男女参画 第5回報告会

その他の感想

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

参加動機（1日目）



- ・楽しそうだから。（3人）
- ・先生に誘われたから。（2人）
- ・かわいいものを作りたい♡
- ・初めて電子工作のものづくり（Fabrication）をする方達の努力と喜びを拝見して、初心に返り、新たな「ビッグデータ処理基盤」のヒントを得ることです。
- ・女子学生の皆さんと仲良くなりたい。“ものづくり”ってどうやるのかな？女子トークをして楽しみたい
- ・気が付いたらこの場におりました。みなさんの“かわいい”を支えていけたらと思います。
- ・自身はモノづくりと縁遠い。このワークショップから生み出されるものを見てみたい。
- ・3年後期の授業でArduinoを使って楽しかったから、また作りたいなと思い参加。
- ・授業で少しマイコンを扱って興味を持ったから。
- ・手芸が好きで、何か作りたいと思ったから。
- ・今まで習ってきたC言語などがパソコンの画面上以外でどのように動くのか、また身近な物で今の私に何が作れるのか知りたかったから。
- ・機械が動く仕組みを知りたいと思ったから。
- ・様々な経験をしておくことが自分のためになると思ったから。せっかく工業大学に入ったのでモノづくりをやってみたいと思った。また、様々な人と交流したいと思っていたので良い機会と思った。

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

作ってみたいもの(1日目)



- ・見たり触ったりして楽しめるもの
- ・装飾品系
- ・「ピカッ」と光るもの
- ・光る系使いたい！電子手芸したい！
- ・ぷにぷに
- ・生活に不自由がある人の困難さを減らすもの。
- ・光ったり音が鳴ったりするもの
- ・電子手芸。身につけられるもの。
- ・ネコ
- ・具体的にはない

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

参加後の感想(3日目)



- とても楽しかったです。高校で同じようなことを習ったので、復習になってよかったです。学科の先輩や普段お会いしない先生とお話することができたこともあったこともためになりました。
- ご飯以外にも楽しいことがいっぱいありました！(笑)班の子にのっかって、カワイイものをつくれてよかったです。
- 達成度☆☆☆ 完成させたかった満足感☆☆☆☆☆ でも十分楽しかった！
- 光るだけしか実現できなかつたが、実用できる。とても便利なものが作れた。
- フローラ使ってみたかったです。みんなで協力できて楽しかったです。たくさんのかわいいものと触れられて良かったです。ほーんの少しだけ以前よりも回路が好きになれました。
- 光センサーを上手く使うことが出来なかつたけど自分で書いたプログラムが本当に動いたのがすごかったです。
- どうやって光がついたり動いたりするのかが少し理解できたように思う。達成度：3割達成。
- 様々な経験をしておくことが自分のためになると思ったというのは今も変わらない意見ですが、自分のためになるどころか参加して良かったと思えました。今まで、情報工学科で自分が本当に学びたいことが何かずっと考えしていましたが、その答えが見つかったと思います。本当にとても良い機会になりました。

2014/09/18

男女参画 第5回報告会

Fabgirl 今後の課題、予定

2014/09/18

男女参画 第5回報告会

成果報告



- **9/16 時点で終了**
- SWEST (夏の組込みシステムワークショップ) ポスター発表 8月 29日 (張り出しのみ)
- 日本感性工学会大会 企画セッション 9月4日 (M2, 柳さん)
"かわいい"ものづくりの試み, ~SIT FabGirl ワークショップ 報告~
- **今後**
 - 3) 日本感性工学会春季大会 (内容検討)
 - 4) 日本工学教育
 - 事例報告

その他、結果により検討

2014/09/18
男女参画 第5回報告会

FG委員の今後の活動予定



- 参加して良かった、という声があった、今後も続けよう！、
- イベント予定：
 - 2, 3月に M2M 研究会での成果発表 (中野先生)
 - 女性起業家インターン(男女参画)
 - FG 第二弾合宿企画など
- 今後、金曜日午前中 10：30時集合 (定期MTG)

<3月初旬-中旬 FG 第二弾合宿企画に向けてのスケジュール>

12月-1月 告知

女性起業家インターン 12/19, 1/13

11月 男女参画のブース、ポスター、動くものの展示

アピールしつつ、次の計画を告知する

女性起業家インターン 11/14, 21

10月 やった事の整理、完成させる、PR情報を作成する、次の予定をたてる

女性起業家インターン 10/24

9月 やった事の整理、完成させる、PR情報を作成する

2014/09/18 男女参画 第5回報告会

予定が決まつたら連絡、希望は、金曜日午前中

先生方へのお願い



- **委員の募集へのご協力のお願い**
 - 委員は、今回のまとめ、第2回のFG企画の準備に取りかかっております。
 - 現状4年生が主体なので、来年度の継続が危ない状態です。
 - ぜひ、先生のところの学生さんにお声がけいただければ助かります
 - 週1回、金曜日豊洲でMTGしています
- **連絡先：**
 - 菅谷みどり
 - doly@shibaura-it.ac.jp (情報工学科)

2014/09/18
男女参画 第5回報告会